Inhalt

[Java Tutorial 3](#_Toc443933383)

[**1** **Installation Java** 3](#_Toc443933384)

[1.1 Umgebungsvariable setzen 3](#_Toc443933385)

[**2** **Was ist Java** 3](#_Toc443933386)

[2.1 Java Virtual Maschine 3](#_Toc443933387)

[**3** **Erste Schritte in Java** 3](#_Toc443933388)

[3.1 Schlüsselwörter 3](#_Toc443933389)

[3.2 Variablen-Typen 3](#_Toc443933390)

[3.3 Arrays 3](#_Toc443933391)

[3.4 Objekte – Was ist das 3](#_Toc443933392)

[3.5 Welche Typen gibt es in Java 3](#_Toc443933393)

[3.5.1 Pakete 3](#_Toc443933394)

[3.5.2 Klassen 3](#_Toc443933395)

[3.5.3 Interface 3](#_Toc443933396)

[3.5.4 Abstrakte Klassen 3](#_Toc443933397)

[3.6 Sichtbarkeit der Objekte – Zugriffsmodifizierer 3](#_Toc443933398)

[3.6.1 Klassen 3](#_Toc443933399)

[3.6.2 Methoden 3](#_Toc443933400)

[3.6.3 Objekte 3](#_Toc443933401)

[3.7 Instanzen – Was ist das 3](#_Toc443933402)

[3.8 Hello world - Programm 3](#_Toc443933403)

[**4** **Collections** 3](#_Toc443933404)

[**5** **Fallunterscheidung** 3](#_Toc443933405)

[5.1 If –else 3](#_Toc443933406)

[5.2 Switch - case 3](#_Toc443933407)

[**6** **Schleifen** 3](#_Toc443933408)

[6.1 Do – While 3](#_Toc443933409)

[6.2 While 3](#_Toc443933410)

[6.3 For 3](#_Toc443933411)

[6.4 Break 3](#_Toc443933412)

[6.5 Continue 3](#_Toc443933413)

[**7** **Fehlerbehandlung** 4](#_Toc443933414)

[7.1 Exceptions 4](#_Toc443933415)

[7.1.1 Typen von Exceptions 4](#_Toc443933416)

[7.2 try / Catch - Block 4](#_Toc443933417)

[**8** **Vererbung und Mehrfachvererbung** 4](#_Toc443933418)

[**9** **Generics** 4](#_Toc443933419)

[**10** **Persistence** 4](#_Toc443933420)

[10.1 Speichern von Daten in einer Datei 4](#_Toc443933421)

[10.2 Speichern von Objekten in einer Datenbank 4](#_Toc443933422)

[10.2.1 SQL und Java 4](#_Toc443933423)

[10.2.2 Objekt Relationale Mapper 4](#_Toc443933424)

[**11** **Lamda (seit 1.8)** 4](#_Toc443933425)

[11.1 Streams 4](#_Toc443933426)

[**12** **Design-Pattern** 4](#_Toc443933427)

[**13** **Speichermanagement** 4](#_Toc443933428)

[13.1 Garbagecollector 4](#_Toc443933429)

[**14** **Testen** 4](#_Toc443933430)

[14.1 Testframeworks 4](#_Toc443933431)

[14.2 Junit/TestNG 4](#_Toc443933432)

[**15** **Buildmanagement** 4](#_Toc443933433)

[15.1 Maven 4](#_Toc443933434)

[15.2 Ant 4](#_Toc443933435)

[**16** **Continues Integration** 4](#_Toc443933436)

[16.1 Jenkson / Hudson 4](#_Toc443933437)

[**17** **Dokumentation** 5](#_Toc443933438)

[17.1 Wie und was dokumentiert man? 5](#_Toc443933439)

[17.2 Java-Doc 5](#_Toc443933440)

[18 Quellen 6](#_Toc443933441)

# Java Tutorial

# **Installation Java**

## Umgebungsvariable setzen

# **Was ist Java**

## Java Virtual Maschine

# **Erste Schritte in Java**

## Schlüsselwörter

## Variablen-Typen

## Arrays

## Objekte – Was ist das

## Welche Typen gibt es in Java

### Pakete

### Klassen

### Interface

### Abstrakte Klassen

## Sichtbarkeit der Objekte – Zugriffsmodifizierer

### Klassen

### Methoden

### Objekte

## Instanzen – Was ist das

## Hello world - Programm

# **Collections**

# **Fallunterscheidung**

## If –else

## Switch - case

# **Schleifen**

## Do – While

## While

## For

## Break

## Continue

# **Fehlerbehandlung**

## Exceptions

### Typen von Exceptions

## try / Catch - Block

# **Vererbung und Mehrfachvererbung**

# **Generics**

# **Persistence**

## Speichern von Daten in einer Datei

## Speichern von Objekten in einer Datenbank

### SQL und Java

### Objekt Relationale Mapper

#### Java Persitence API

#### Hibernate

# **Lamda (seit 1.8)**

## Streams

# **Design-Pattern**

# **Speichermanagement**

## Garbagecollector

# **Testen**

## Testframeworks

## Junit/TestNG

# **Buildmanagement**

## Maven

## Ant

# **Continues Integration**

## Jenkson / Hudson

# **Dokumentation**

## Wie und was dokumentiert man?

## Java-Doc

# Quellen